

INFORME DEL ESTUDIANTE ASESOR



ASIGNATURA: GESTIÓN DE PROYECTOS AUDIOVISUALES Y DE DISEÑO

Esta asignatura se encarga de gestionar a las otras tres asignaturas que son Proyectos de espacios ficticiales, Proyectos audiovisuales y Proyectos de diseño gráfico.

Todas ellas van a girar entorno al mismo tema-concepto que luego se desarrollará de manera diferente según la materia que sea.

Todos los contenidos teóricos de esta asignatura se encuentran en formato PDF en la sección de materiales del acceso identificado de la UMH de la misma.

La entrega ha sido el 7 de enero pero con la posibilidad de prorrogarse una semana más (14 de enero).

En esta materia se tienen que entregar dos partes:

- Una es el PROYECTO que engloba todas las asignaturas, donde a grandes rasgos tiene que ir una sinopsis, unos objetivos, una memoria conceptual, un cronograma y un presupuesto. Todo esto está especificado muy detalladamente en los PDF.
- La otra es una WEB propia creada en la plataforma WIX, donde tiene que aparecer un apartado con el portfolio de artista y otro donde está el curriculum vitae, la biografía y el statement de cada uno. También tiene que haber una bobina con un recopilatorio de los trabajos audiovisuales nuestros que tiene que estar subida a Vimeo donde tenemos que tener un perfil propio con nuestra foto y la biografía.

ASIGNATURA: PROYECTOS DE ESPACIOS FICCIONALES

Para espacios ficticiales hay que diseñar un espacio (valga la redundancia) y un objeto que tenga que ver con este, todo esto relacionado con el tema que estamos tratando en las demás asignaturas.

Hay que representar la planta, el alzado y el perfil y hacer la maqueta a escala 1:20.

La maqueta tiene que contener todos los muebles y detalles necesarios para generar el ambiente que pretendemos diseñar.

El plan de trabajo se encuentra en materiales en el acceso identificado de la asignatura.

La entrega prevista era para el 11 de enero pero por motivos de obras en la nave de escultura se retrasará una semana más (18 de enero).

ASIGNATURA: PROYECTOS AUDIOVISUALES

En esta asignatura hay que realizar el proyecto de dos videos relacionados con nuestro tema.

Todo el material teórico se encuentra en el blog de la asignatura:

<http://umh2139.edu.umh.es/>

El 15 de diciembre se entregó la carpeta de producción y se realizó el pitch.

El 12 de enero se entregaban los videos pero se ha postergado para el día 20 de enero.

ASIGNATURA: PROYECTOS DE DISEÑO GRÁFICO

Para diseño gráfico hay que adaptar nuestro tema a esta materia y desarrollar cuatro aplicaciones.

Todo lo que hay que hacer está especificado en un documento en la sección de materiales del acceso identificado de esta asignatura.

La entrega es el 15 de enero.

ASIGNATURA: METODOLOGÍA DE CREACIÓN Y TRABAJO EN EQUIPO

En esta asignatura, tanto como en la de proyectos transmedia, se trabajará en equipos de cuatro personas que en su mayoría son equipos ya formados el año pasado. Aquí te enseñan a trabajar en grupo y también esta asignatura se encarga de gestionar y complementar la de Proyectos transmedia.

Para estas dos asignaturas se ha creado un Drive para cada equipo donde pueden trabajar todos los componentes del equipo a la vez.

Toda la información necesaria se encuentra en el blog de la asignatura: <http://umh2135.edu.umh.es/>

La entrega es el 27 de enero donde se tendrá que presentar los acuerdos grupales, el cronograma, la valoración DAFO, el mapa de los personajes, la guía del usuario, etc.

ASIGNATURA: PROYECTOS TRANSMEDIA

Para esta asignatura se generará un universo transmedia al rededor de un capítulo piloto de una serie creada por nosotros. Cada equipo tratará el tema que ya desarrollo el año pasado.

La entrega es el 25 de enero.

Se entregará la biblia transmedia (donde se incluye el guión literario, el guión cinematográfico, las aplicaciones relacionadas con el capítulo, etc) y el capítulo piloto que será una fotonovela con voz en off.

ASIGNATURA: TRABAJO DE FINAL DE CARRERA

Ya se han asignado los tutores de la primera selección.

Ahora hay que ir teniendo claro el tema que se va a tratar y como.

FECHA: 10/01/2016

ESTUDIANTE ASESOR: Seina Raquel Gilsanz Medina

