

# INFORME DEL ESTUDIANTE ASESOR



## ASIGNATURA: ANÁLISIS ESTADÍSTICO DE SERIES ECONÓMICAS

-La profesora que imparte tanto la teoría como la práctica es la que aparece en la información de la asignatura.

-El método de evaluación de la asignatura es el siguiente:

Tendremos un parcial de teoría (40% nota final) y práctica (20% nota final) a la vuelta de Semana Santa en el que entrarán los tres primeros temas de la asignatura. Este parcial será eliminatorio de materia si se aprueba.

De los temas 4, 5 y 6 no habrá parcial (ni de teoría, ni de práctica). Esta parte la evaluará con un trabajo (40% nota final) que consistirá en buscar datos de una serie temporal y realizar un estudio completo de la misma, utilizando todos los métodos que hemos visto desde el primer tema. Se puede realizar con MATLAB, como está hecho en las prácticas, o utilizando R (evidentemente con MATLAB es más fácil al tener una guía).

El trabajo se expondrá los dos últimos días de clase y la exposición será de 15 minutos. Se puede realizar sólo o en grupo, pero cada persona debe realizar una exposición de 15 minutos de duración.

Además, deberás entregar a la profesora tanto la presentación, como el trabajo.

Algo importante es que si no puedes hacer el parcial y/o exponer el trabajo no influirá en la nota final, ya que puedes ir al examen final con toda la materia.

-En esta asignatura hemos hecho por ahora las prácticas 1.1, 1.2 y 1.3 (colgadas en la web) y en teoría estamos viendo el punto 2 del tema 1.

Si se desea tener los datos con los que estamos trabajando en las prácticas los puedo enviar si me los pedís vía mail (un “por favor” y un “gracias” ayudan a abrir muchas puertas en esta vida y, además, son gratis).

En breve la profesora subirá al acceso una temporización de la asignatura donde se podrá seguir nuestro avance durante cada semana, ver la fecha del parcial, etc.

También comentar que esta profesora añade un 0.2 sobre la nota final cada vez que un alumno sale a la pizarra para hacer un ejercicio y lo resuelve correctamente (un ejercicio por tema hasta llegar a un 1 punto de nota añadida máximo).

-Importante:

El ejercicio 3 de la relación 1 apareció en el examen de la fecha que especifica.

El ejercicio 3 de la práctica 1.3 tiene la estructura para poder ser un posible ejercicio de examen.

## ASIGNATURA: DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN WEB

-Los profesores que imparten la teoría y la práctica son los que aparecen en la información de la asignatura.

-El método de evaluación de la asignatura es el siguiente:

Se concretará del todo en breve y subiría un informe urgente (si se establece antes de final de mes) o en el próximo informe mensual.

De momento, se está llevando una evaluación continua en las prácticas, ya que como os he informado a los que no habéis asistido recientemente, estamos enviando una tarea semanal.

También es seguro que se presentará una práctica final:

Entregar un proyecto Web donde se recojan todas las técnicas, ideas, etc.

aprendidas durante la asignatura (HTML y XML). El trabajo será desarrollado usando editores para programadores (p.ej. Notepad++), utilizando la programación directa en HTML (no se deben usar entornos de desarrollo como Dreamweaver).

También se usaran recursos de Internet, tratamiento de imágenes, y todo lo que aporte calidad al proyecto. Se valorará el uso de hojas de estilos CSS, y la inclusión de al menos una página en XML.

NO incluir carritos de compra en la misma.

Criterios de Corrección:

Se calificará el proyecto de 0 a 10 puntos, teniendo en cuenta el uso de cada una de las técnicas enseñadas en clase. Además se tendrán en cuenta los extras (diseño gráfico, enlaces interesantes, inserción de recursos externos, etc.).

Entrega:

Como el correo electrónico me está dando problemas con algunas prácticas, para entregar la práctica final, la forma más cómoda y segura es usando Dropbox:

NOTA: Por si no tenéis Dropbox instalado, podéis daros de alta y descargar el instalador aquí: <http://db.tt/Nq552EY9>

Todo el material de la práctica debe funcionar desde una misma carpeta y sus subcarpetas.

Crea un archivo comprimido ZIP con la carpeta que contiene toda la práctica.

Desde el explorador de Windows, coloca el cursor sobre la carpeta a comprimir, dale al botón derecho, selecciona "enviar", y selecciona "archivo ZIP comprimido".

Ponle como nombre: DSIweb\_tu-nombre-y-apellido.zip, copia el fichero ZIP en la carpeta "Public" de tu Dropbox. Con el botón derecho del ratón sobre el fichero ZIP copiado en Public, selecciona la opción Dropbox, y luego "copiar enlace público". Enviar al profesor un email pegando el "enlace público" del fichero ZIP de la práctica, con asunto "DSIweb: práctica final".

-En el blog de la asignatura hay material interesante sobre la asignatura, como los vídeos de la asignatura en youtube, etc.

-El profesor de prácticas está pasando lista en clase para tener en cuenta quién va y quién no.

-Erratas:

En la diapositiva 8 de "El lenguaje HTML (III)" el código correcto sería "<A href = "http://www.google.es/" target="\_blank"> <IMG src = "logo\_google.png"></A>

## ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN VISUAL

-El profesor que imparte tanto la teoría como la práctica es el que aparece en la información de la asignatura.

-El método de evaluación de la asignatura es el siguiente:

Esta asignatura se evalúa con una aplicación realizada en C++ con wxWidgets y Codeblocks, aunque también se puede acudir ir al examen final si se prefiere, aunque el profesor no lo aconseja, ya que en 4 horas es prácticamente imposible que se pueda hacer una aplicación en C++.

Si se realiza la aplicación, se debe enviar un correo al profesor, como máximo entre mediados y finales del mes que viene, en el que se deberá enviar un informe sobre tu aplicación visual (en qué consiste, qué se quiere hacer con ella, qué hará la aplicación, qué características tendrá...) y sobre el informe enviado comentará que porcentaje de nota tendrá cada parte de la aplicación (si consigues realizar esto tienes un 4, si haces, además, consigues esto y añades esto un 7, etc).

Además, se puede pedir al profesor un tema sobre el que hacer la aplicación, aunque no lo recomendó, ya que realizar la aplicación de así sería mucho más tedioso para nosotros al ser algo que no nos iba a gustar, o motivar al no ser idea nuestra.

En la evaluación de la asignatura se explican puntos importantes de la exposición del trabajo como que hará preguntas sobre la aplicación, también dirá que se cambien líneas de código para que la aplicación haga otra cosa o tenga otra interfaz, etc.

Algo importante sobre el trabajo que comentó es que debemos poner nombres adecuados a cada variable para él tener una idea clara de qué es.

Además, creará una carpeta en drive en la que podrás subir el informe sobre la aplicación (tendrá la validez de un contrato profesor-alumno) y así él podrá incrustar en el documento la nota sobre cada parte de tu trabajo (como comenté anteriormente).

Recientemente el profesor comentó que el trabajo se podrá exponer hasta el día en el que tiene que entregar las actas, si se cambiase la fecha se informaría inmediatamente del cambio. Aunque es muy interesante presentarlo cuanto antes para así tener más tiempo para poder preparar otros trabajos o exámenes.

-Puntos importantes a tener en cuenta:

El próximo viernes 4 de marzo, debido a la visita del grado a Madrid, los que no asistamos a tal viaje trabajaremos la asignatura desde casa.

Lo primero que debes hacer es descargarte el programa con el que vamos a trabajar, "codeblocks", además de las wxWidgets. El descarga y una guía de

instalación se puede encontrar en el blog de la asignatura (en él hay mucho material en el que apoyarse, como manuales, vídeos de la asignatura en youtube, etc).

Utilizaremos mucho en la asignatura la ayuda de las widgets, que podrás encontrar en el siguiente enlace <http://docs.wxwidgets.org/3.0.2/> .

Si tu versión es diferente, simplemente borra la que aparece en el link y te llevará a la web en la que la puedes elegir, pero esta es la que está para descargar en el blog de la asignatura.

Durante el último mes el profesor no impartiría materia, ya que únicamente estará con nosotros en clase para solucionar las dudas que tengamos sobre nuestra aplicación.

Si no estás asistiendo a las clases, mi consejo es que intentes ir, ya que en las clases se están tratando muchísimos conceptos y se están haciendo por el momento muchas pruebas con los ejemplos de las widgets antes de comenzar a programar y es imposible poder transmitirlo todo por mensajes de este tipo o correos electrónicos, como he hecho en algunos casos.

## **ASIGNATURA: SIMULACIÓN DE PROCESOS Y SISTEMAS**

-La profesora que imparte tanto la teoría como la práctica es la que aparece en la información de la asignatura.

-El método de evaluación de la asignatura es el siguiente:

3 parciales, uno de cada parte de la asignatura (Markov, Colas y Simulación) que contarán un 30% de la nota final.

Un examen final en el que entrará toda la materia que contará un 65% de la nota final.

El 5% restante lo computará mediante trabajos entregados, preguntas aleatorias en clase sobre la asignatura, etc.

-Importante:

Las prácticas las realizaremos con R y con Excel.

El próximo jueves 3 de marzo, debido al viaje del grado a Madrid, no habrá clase pero la profesora estará disponible para nosotros en su despacho para tutorías y así solventar dudas, etc.

En breve habrá un examen parcial, se comunicará la fecha mediante un informe urgente.

-Erratas:

·La matriz P de la página 3 (1.2 Cadenas de Markov) tiene dimensión 9x9 y no 8x8.

·Las flechas inferiores de la figura del ejemplo 1.8 (pag. 2, periodicidad) van en sentido contrario al expuesto (van hacia la izquierda).

·En el apartado referente a la "Ergodicidad" el texto del ejemplo es de la siguiente manera:

Comprobamos que la matriz  $(1-I)$  "de orden 2", no tiene límite porque...

·En el bloque I de ejercicios propuestos, ejercicio 9, apartado 8...las figuras de la derecha tienen la numeración 3 y no 1, 4 y no 2.

## **ASIGNATURA: TÉCNICAS ESTADÍSTICAS EN ANÁLISIS DE MERCADOS**

-El profesor que imparte tanto la teoría como la práctica es Josep Xavier Barber Valles.

-Trabajaremos siempre desde el blog de la asignatura. En él, el profesor subirá los apuntes y prácticas (lo colgado aparece en azul, también subirá al mismo los vídeos que realiza en clase mientras explica la materia.

-El método de evaluación de la asignatura es el siguiente:

Una prueba escrita-Práctica realizada en el aula de informática como Examen final, donde el alumno deberá entregar un informe (Portada, índices, Resumen, descriptivos numéricos+gráficos, modelización según el tipo de datos). La puntuación será del 60% de la nota final.

Un 25% de las 3 prácticas que se entreguen a lo largo del curso. La entrega fuera de plazo será penalizada proporcionalmente al número de días del retraso.

Un 10% con actividades grupales orientadas a la TICS y la estadística, esto es:

Los alumnos en grupos de 2 personas (se puede individual pero será muchísimo trabajo para uno) realizarán un Blog cuyo contenido será:

- 10 entradas “comentadas” relacionadas con la materia.

- Resolución de tres problemas reales planteados por el profesor mediante la creación de un Test (Formulario de Google).

- Creación de una lista de 20 enlaces relacionados con la asignatura.

- Creación de 3 presentaciones mostrando las conclusiones al problema planteado anteriormente.

Un 5% del seguimiento de las tutorías y asistencia a los Seminarios.

-Importante:

El próximo jueves 3 de marzo, debido al viaje del grado a Madrid, no habrá clase pero el profesor asistirá al aula para realizar una tutoría conjunta para solventar dudas, etc.

-Erratas:

En la diapositiva 43, sesión 003 “Socorro me han contratado para un estudio (I), los true que aparecen en el código deben de escribirse en mayúscula.

**FECHA: 26/02/16**

**ESTUDIANTE ASESOR: TOMÁS GRANADOS NAVARRO**

